**U.N.A.M.** (Universidad Nacional Autónoma de México)

Facultad de Ingeniería

Fundamentos de programación

Tarea#2

Historia de la programación

Nombre: Frías Hernández Camille

Emille Román

Fecha (02/10/2020)

Historia de la computación

La historia de la computación comienza antes de la creación de máquinas con los antecedentes de los algoritmos que fueron usados para la resolución de problemas lógicos de una manera sencilla.

El primero a considerar fue el algoritmo realizado por Muhammad ibn Musa al-Khwarizmi, realizado en el siglo 17 con el fin de solucionar problemas de algebra y cálculo numérico con operaciones definidas, ordenadas y finitas.

Posteriormente en el año1617 John Napier desarrolló un sistema para realizar operaciones aritméticas hecho con huesos.

Posterior a ella se inventaros variados sistemas con el fin de resolver problemas de cálculo y aritmética, entre ellos los de:

Reloj calculador por John Kepler, LA regla deslizante por William Oughtred, la pascalina por pascal, la primera máquina de multiplicar por Sir Samuel Morland y finalmente la primera calculadora de uso general por Gottfried Leibniz.

Fue en el año 1801 que se inventaron las tarjetas perforadas por Joseph Marie Jacquard con el fin de programar telares, esto dio pie a que en 1843 Lady Lovelance utilizara las mismas tarjetas perforadas para hacer girar el motor de la máquina de Babbage, un aparato que era un computador moderno de propósito general inventado años antes.

Poco años después Boole creo su Lógica en 1864, permitiendo la creación de nuevas máquinas y avances.

En 1906 se creó el primer tuvo al vacío por Lee de Forest, el cual permitió hallar y amplificar señales de radio recibidas en una antena.

En 1919 se inventó el primer circuito bi estable por W.H. Eccles y F.W. Jordan, el cual permitió diseña circuitos en sistema binario, lo cual es la base de todas las computadoras hoy en día.

En 1941 La computadora Z3fue creada por Konrad Zuse. Fue la primera máquina programable y completamente automática.

Da inicio una era de construcción de diversas computadoras como Mark I y II, ENIAC, EDVAC, que a diferencia de ENIAC trabajaba de forma trabajaba de forma binaria y no decimal, IBM650, etc...

1947 se inventa el transistor, en Laboratorios Bell por John Bardeen, Walter H. Brattain, y William Shockley.

1949 fue desarrollada la primera memoria, por Jay Forrester, la cual reemplazó los no confiables tubos al vacío como la forma predominante de memoria por los próximos diez años.

1950 Alan Turing expone un artículo que describe lo que ahora conocemos como la prueba de Turing. Su publicación explora el desarrollo natural y potencial de la inteligencia y comunicación humana y de computadoras.

1951 Eckert y Mauchly entregan a la Oficina del Censo su primer computador: el UNIVAC I.

El Sistema A-0 fue inventado por Grace Murray Hopper. Fue el compilador desarrollado para una computadora

.1958Comienza la segunda generación de computadoras, caracterizados por usar circuitos transistorizados en vez de válvulas al vacío.

El primer circuito integrado se construyó por Jack S. Kilby

1962 los primeros programas gráficos que dejan que el usuario dibuje interactivamente en una pantalla fueron desarrollados por Iván Sutherland en MIT

El primer compilador autocontenido, es decir, capaz de compilar su propio código fuente fue el creado para Lisp por Hart y Levin en el MIT.

Un equipo de la Universidad de Manchester completa la computadora ATLAS. Esta máquina introdujo muchos conceptos modernos como interrupciones, pipes(tuberías), memoria entrelazada, memoria virtual y memoria paginada. Fue la máquina más poderosa del mundo en ese año.

¡El estudiante del MIT Steve Russell escribe el primer juego de computadora, llamado Spacewar!

1964. La aparición del IBM 360marca el comienzo de la tercera generación. Las placas de circuito impreso con múltiples componentes elementales pasan a ser reemplazadas con placas de circuitos integrados.

Aparece el CDC 6600, la primera supercomputadora comercialmente disponible.

Nace el sistema operativoUNICS en los laboratorios Bellde AT&Tpor un grupo de empleados de dicho laboratorio, entre los que se encuentran Ken Thompson, Dennis Ritchiey Douglas Mcllroy.

1970 el primer cable de fibra óptica fue comercialmente producido por Corning Glas Works, Inc.

El profesor suizo Niklaus Wirthdesarrolla el lenguaje de programación Pascal.

Intel crea la primera memoria dinámica RAM. Se le llamó 1103y tenía una capacidad de 1024 bits (1Kbits).1971

Se presenta el primer procesador comercial y a la vez el primer chip microprocesador, el Intel 4004.

Ray Tomlinsoncrea el primer programa para enviar correo electrónico, como consecuencia, la arrobase usa por primera vez con fines informáticos.

Un grupo de investigadores del MI presentaron la propuesta del primer "Protocolo para la transmisión de archivos en Internet" (FTP).

1972 aparecen los disquetes de 5 1/4 pulgadas.

Se reconoce el primer virus informático, creado por Robert Thomas Morris. Atacó a una máquina IBM Serie 360 y fue llamado Creeper.

Nolan Bushnell y Ted Dabney fundan la Atari.

Intel desarrolla y ponea la venta el procesador 8008.

.1983 Microsoft ofrece la versión 1.0 del procesador de textos Wordpara DOS.

Compaq (Compaq Computer Corporation) fabrica el primer clon PC IBM compatible, el Compaq portable.

ARPANETse separa de la red militar que la originó, de modo que, ya sin fines militares, se puede considerar esta fecha como el nacimiento de Internet.

Se anuncia públicamente el proyecto GNUiniciado por Richard Stallman.

Aparece el lenguaje de programación C++diseñado por Bjarne Stroustrup.

Nace el primer sistema operativode Sun llamado SunOS.

Aparece el famoso Lotus 1-2-3, un programa de hoja de cálculo realizado por la compañía Lotus Software.

1988 aparece el primer documento que describe lo que hoy se conoce como firewalls

1989 Creative Labs presenta la reconocida tarjeta de sonido Sound Blaster

Tim Berners-Leeideó el hipertexto para crear el World Wide Web(www) una nueva manera de interactuar con Internet. También creó las bases del protocolo de transmisión HTTP, el lenguaje de documentos HTML el concepto de los URL

Guido van Rossumcrea el lenguaje de programación Python.1991Tux (Logo de Linux).

Linus Torvalds comenzó a desarrollar Linux, un sistema operativo compatible con Unix.

Comienza a popularizarse la programación orientada a objetos

A partir de este punto se da la computación tal y como la conocemos.

Breve historia de la programación:

Comienza 1801 con la creación de tarjetas perforadas, las cuales trabajaban con código binario, respondiendo a las preguntas con sí o no, posteriormente en 1864 cuando Boole desarrolla su lógica booleana, la cual resolvía argumentos lógicos con “y”, “o” y “no”.

A partir de este sistema, que sería el que perduraría hasta la fecha y esta lógica, se crearon bastantes máquinas especializadas en una tarea especifica y en 1973 se creo la máquina z3 que fue la primera totalmente autónoma y programable en su totalidad.

Posteriormente se hicieron más máquinas programables más avanzadas alternando en sistema binario con lógica booleana y también en decimal.

En 1953 se crea el lenguaje de ensamblador, un lenguaje de programación simple el cual tenía reglas nemotécnicas las cuales daban comandos sencillos a la máquina, siendo el primer lenguaje de programación creado.

El año próximo se creó otro lenguaje de programación, FORTRAN, que sería de un nivel más alto que su predecesor.

En 1960 Se desarrolla COBOL, el primer lenguaje de programación de alto nivel transportable entre modelos diferentes de computadoras.

Aparece ALGOL, el primer lenguaje de programación estructurado y orientado a los procedimientos. Y se crea el primer compilador de computador.

A partir de ahí se crean muchos más lenguajes de programación aproximadamente en un lapso de cada 2 años.

En 1962 se crea el primer compilador autocontenido, es decir, capaz de compilar su propio código fuente fue el creado para Lisp por Hart y Levin en el MIT, así como otros.

En 966 Aparecen los primeros ensayos que más tarde definirían lo que hoy es la programación estructurada.

Poco a poco se fueron creando más programas y más lenguajes de programación. En 1972 se crea el primer virus informático, por lo cual comenzó la industria y programación de sistemas de seguridad para proteger los archivos.

En ese mismo año se crea el lenguaje de programación en c

Y en 1983 se crea la versión de c++, en este mismo se da la creación del internet, ambas cosas esenciales, para la creación de varios de los programas actuales y la divulgación de la información.

A partir de este año se crean infinidad de lenguajes y sistemas operativos cómo GNU, antecesor de Linux, Windows y la empresa Apple comienza a desarrollar su sistema iOS.

Para comienzos del siglo XXI ya estarían las bases de todos los sistemas que conocemos hoy además de los buscadores de internet cómo Firefox, Google y el Explorer.

Haciendo que la computación y la programación se volvieran herramientas fundamentales para la resolución de problemas lógicos, automatización de sistemas y almacenamiento de información.

Clasificación de los lenguajes de programación:

Hay una gran cantidad de clasificaciones de lenguajes, entre ellos está por paradigmas, por alto y bajo nivel y por generación

**Lenguajes de programación de bajo nivel:** Son mucho más fáciles de utilizar que el lenguaje máquina, pero dependen mucho de la máquina o computadora como sucedía con el lenguaje máquina. El lenguaje ensamblador fue el primer lenguaje de programación que trato de sustituir el lenguaje máquina por otro lenguaje que fuese más parecido al de los seres humanos.

En este lenguaje se conoce como programa fuente, que traduce las instrucciones a un programa escrito en lenguaje ensamblador por el programador, y programa objeto es la traducción a lenguaje máquina del programa fuente.

Los lenguajes de este tipo pueden crear programas muy rápidos, pero son difíciles de aprender, son específicos de cada procesador (de cada máquina), si nos llevamos el programa a otro computador será preciso reescribir el programa desde el comienzo.

**Lenguajes de programación de alto nivel:** Este tipo de lenguajes de programación son independientes de la máquina, los podemos usar en cualquier computador con muy pocas modificaciones o sin ellas, son muy similares al lenguaje humano, pero precisan de un programa interprete o compilador que traduzca este lenguaje de programación de alto nivel a uno de bajo nivel como el lenguaje de máquina que la computadora pueda entender.

Los lenguajes de programación de alto nivel son más fáciles de aprender porque se usan palabras o comandos del lenguaje natural, generalmente del inglés. Este es el caso del BASIC, el lenguaje de programación más conocido.

Paradigmas de la programación

Son La filosofía o finalidad con la cual son creados los programas, estos pueden ser:

* **Lenguajes de programación imperativos:** que describen como debe de resolverse un problema, describiendo paso a paso la solución del mismo.
* **Lenguajes de programación declarativos:** Son opuestos al imperativo y dan un resultado sin dar los pasos con los que llegaron a esta conclusión
* **Lenguajes de programación orientados a objetos:** Se usa para programar sistemas, donde varios módulos que trabajan en conjunto para resolver un trabajo.
* **Lenguajes de programación funcionales:** son aquellos lenguajes específicos para gestión.

Lista de todos los lenguajes de programación

**0-9**

|  |
| --- |
| * [3APHP](https://es.wikipedia.org/wiki/3APHP) |

**A**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| * [A# .NET](https://es.wikipedia.org/wiki/A_Sharp_(.NET)) * [A# (Axiom)](https://es.wikipedia.org/wiki/A_Sharp_(Axiom)) * [A-0 System](https://es.wikipedia.org/wiki/Sistema_A-0) * [A+](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=%C2%A8SQL%C2%A8_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [A++](https://es.wikipedia.org/wiki/A%2B%2B) * [ABAP](https://es.wikipedia.org/wiki/ABAP) * [ABC](https://es.wikipedia.org/wiki/ABC_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) * [ABC ALGOL](https://es.wikipedia.org/wiki/ABC_ALGOL) * [ABLE](https://es.wikipedia.org/wiki/ABLE) * [ABEL](https://es.wikipedia.org/wiki/ABEL) * [ABSET](https://es.wikipedia.org/wiki/ABSET) * [ABSYS](https://es.wikipedia.org/wiki/ABSYS) * [Abundance](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Abundance&action=edit&redlink=1) * [ACC](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=%C2%A8JAVA%C2%A8_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Accent](https://es.wikipedia.org/wiki/Accent) * [Ace DASL](https://es.wikipedia.org/wiki/Distributed_Application_Specification_Language) * [ACT-III](https://es.wikipedia.org/wiki/LGP-30#Lenguaje_de_programación_ACT-III) * [Action!](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Action!_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) | * [ActionScript](https://es.wikipedia.org/wiki/ActionScript) * [Ada](https://es.wikipedia.org/wiki/Ada_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) * [Adenine](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Adenine_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Agda](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Agda_(theorem_prover)&action=edit&redlink=1) * [Agora](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Agora_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [AIMMS](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=AIMMS&action=edit&redlink=1) * [Alef](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Alef_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [ALF](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Algebraic_Logic_Functional_lenguaje_de_programaci%C3%B3n&action=edit&redlink=1) * [ALGOL 58](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=ALGOL_58&action=edit&redlink=1) * [ALGOL 60](https://es.wikipedia.org/wiki/ALGOL_60) * [ALGOL 68](https://es.wikipedia.org/wiki/ALGOL_68) * [Alice](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=%C2%A8XML%C2%A8_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Alma-0](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Alma-0&action=edit&redlink=1) * [AmbientTalk](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=AmbientTalk&action=edit&redlink=1) * [Amiga E](https://es.wikipedia.org/wiki/Amiga_E) * [AMOS](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=%C2%A8C%C2%A8_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [AMPL](https://es.wikipedia.org/wiki/AMPL) | * [APL](https://es.wikipedia.org/wiki/APL) * [AppleScript](https://es.wikipedia.org/wiki/AppleScript) * [Arc](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Arc_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Arden Syntax](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Arden_Syntax&action=edit&redlink=1)[1](https://es.wikipedia.org/wiki/Anexo:Lenguajes_de_programaci%C3%B3n#cite_note-1)​ * [ARexx](https://es.wikipedia.org/wiki/ARexx) * [Argus](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=%C2%A8PHP%C2%A8_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [AspectJ](https://es.wikipedia.org/wiki/AspectJ) * [ASP.NET](https://es.wikipedia.org/wiki/ASP.NET) * [Assembly language](https://es.wikipedia.org/wiki/Assembly_language) * [ATS](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=ATS_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Ateji PX](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Ateji_PX&action=edit&redlink=1) * [AutoHotkey](https://es.wikipedia.org/wiki/AutoHotkey) * [Autocoder](https://es.wikipedia.org/wiki/Autocoder) * [AutoIt](https://es.wikipedia.org/wiki/AutoIt) * [Averest](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Averest&action=edit&redlink=1) * [AWK](https://es.wikipedia.org/wiki/AWK) * [Axum](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=%C2%A8C%C2%A8_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) |

**B**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| * [B](https://es.wikipedia.org/wiki/B_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) * [Babbage](https://es.wikipedia.org/wiki/Babbage_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) * [Bash](https://es.wikipedia.org/wiki/Bash) * [BASIC](https://es.wikipedia.org/wiki/BASIC) * [bc](https://es.wikipedia.org/wiki/Bc_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) * [BCPL](https://es.wikipedia.org/wiki/BCPL) * [BeanShell](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=BeanShell&action=edit&redlink=1) * [Batch (Windows/Dos)](https://es.wikipedia.org/wiki/Archivo_batch) | * [Bertrand](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Bertrand_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [BETA](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=BETA&action=edit&redlink=1) * [Bigwig](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Bigwig_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Bistro](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Bistro_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [BitC](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=BitC&action=edit&redlink=1) * [BLISS](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=BLISS_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Blue](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Blue_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Bon](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Bon_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) | * [Boo](https://es.wikipedia.org/wiki/Boo_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) * [Boomerang](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Boomerang_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Bourne shell](https://es.wikipedia.org/wiki/Bourne_shell) (incluye [bash](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Bash_(Unix_shell)&action=edit&redlink=1) y [ksh](https://es.wikipedia.org/wiki/Korn_shell)) * [B.R.E.W.](https://es.wikipedia.org/wiki/B.R.E.W.) * [Brainfuck](https://es.wikipedia.org/wiki/Brainfuck) * [BPEL](https://es.wikipedia.org/wiki/Business_Process_Execution_Language) * [BUGSYS](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=BUGSYS&action=edit&redlink=1) * [BuildProfessional](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=BuildProfessional&action=edit&redlink=1) |

**C**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| * [C](https://es.wikipedia.org/wiki/C_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) * [C--](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=C--&action=edit&redlink=1) * [C++](https://es.wikipedia.org/wiki/C%2B%2B) - ISO/IEC 14882 * [C#](https://es.wikipedia.org/wiki/C_Sharp) - ISO/IEC 23270 * [C/AL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=C/AL&action=edit&redlink=1) * [Caché ObjectScript](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Cach%C3%A9_ObjectScript&action=edit&redlink=1) * [C Shell](https://es.wikipedia.org/wiki/C_Shell) * [Caml](https://es.wikipedia.org/wiki/Caml) * [Candle](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Candle_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Cayenne](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Cayenne_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [CDuce](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=CDuce&action=edit&redlink=1) * [Cecil](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Cecil_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Cel](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Cel_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Cesil](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Cesil&action=edit&redlink=1) * [Ceylon](https://es.wikipedia.org/wiki/Ceylon_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) * [CFML](https://es.wikipedia.org/wiki/CFML) * [Cg](https://es.wikipedia.org/wiki/Cg_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) * [Chapel](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Chapel_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [CHAIN](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=CHAIN_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Charity](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Charity_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Charm](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Charm_(language)&action=edit&redlink=1) * [Chef](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Chef_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [CHILL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=CHILL&action=edit&redlink=1) | * [CHIP-8](https://es.wikipedia.org/wiki/CHIP-8) * [chomski](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Chomski&action=edit&redlink=1) * [Chrome](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Oxygene_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) (Ahora Oxygene) * [ChucK](https://es.wikipedia.org/wiki/ChucK) * [CICS](https://es.wikipedia.org/wiki/CICS) * [CIL](https://es.wikipedia.org/wiki/Common_Intermediate_Language) * [Cilk](https://es.wikipedia.org/wiki/Cilk) * [CL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=AS/400_Control_Language&action=edit&redlink=1) (IBM) * [Claire](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Claire_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Clarion](https://es.wikipedia.org/wiki/Clarion_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) * [Clean](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Clean_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Clipper](https://es.wikipedia.org/wiki/Clipper_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) * [CLIST](https://es.wikipedia.org/wiki/CLIST) * [Clojure](https://es.wikipedia.org/wiki/Clojure) * [CLU](https://es.wikipedia.org/wiki/CLU) * [CMS-2](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=CMS-2_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [COBOL](https://es.wikipedia.org/wiki/COBOL) - ISO/IEC 1989 * [Cobra](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Cobra_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [CODE](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=CODE_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [CoffeeScript](https://es.wikipedia.org/wiki/CoffeeScript) * [Cola](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Cola_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [ColdC](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=ColdC&action=edit&redlink=1) * [ColdFusion](https://es.wikipedia.org/wiki/ColdFusion) * [Cool](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Cool_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) | * [COMAL](https://es.wikipedia.org/wiki/COMAL) * [Common Lisp](https://es.wikipedia.org/wiki/Common_Lisp) (también conocido como CL) * [COMPASS](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=COMPASS&action=edit&redlink=1) * [Component Pascal](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Component_Pascal&action=edit&redlink=1) * [COMIT](https://es.wikipedia.org/wiki/COMIT) * [Constraint Handling Rules](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Constraint_Handling_Rules&action=edit&redlink=1) (CHR) * [Converge](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Converge_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [CORAL66](https://es.wikipedia.org/wiki/CORAL66) * [Corn](https://es.wikipedia.org/wiki/Anexo:Emuladores_de_videojuegos#Nintendo_64) * [CorVision](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=CorVision&action=edit&redlink=1) * [Coq](https://es.wikipedia.org/wiki/Coq) * [COWSEL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=COWSEL&action=edit&redlink=1) * [CPL](https://es.wikipedia.org/wiki/Combined_Programming_Language) * [csh](https://es.wikipedia.org/wiki/C_Shell) * [CSP](https://es.wikipedia.org/wiki/Comunicaci%C3%B3n_de_procesos_secuenciales) * [Csound](https://es.wikipedia.org/wiki/Csound) * [Curl](https://es.wikipedia.org/wiki/Curl_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) * [Curry](https://es.wikipedia.org/wiki/Curry_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) * [Cyclone](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Cyclone_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Cython](https://es.wikipedia.org/wiki/Cython) |

**D**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| * [D](https://es.wikipedia.org/wiki/D_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) * [DaVinci Concurrente](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=DaVinci_Concurrente_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n_en_espa%C3%B1ol_para_la_iniciaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [DASL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=DASL_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) (*Datapoint's Advanced Systems Language*) * [DASL](https://es.wikipedia.org/wiki/Distributed_Application_Specification_Language) * [Dart](https://es.wikipedia.org/wiki/Dart) * [DataFlex](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=DataFlex&action=edit&redlink=1) | * [Datalog](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Datalog&action=edit&redlink=1) * [DATATRIEVE](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=DATATRIEVE&action=edit&redlink=1) * [DAVID SASTRE](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=DAVID_SASTRE&action=edit&redlink=1) * [dBase](https://es.wikipedia.org/wiki/DBase) * [DC](https://es.wikipedia.org/wiki/DC_(Unix)) * [DCL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=DIGITAL_Command_Language&action=edit&redlink=1) * [Deesel](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Deesel&action=edit&redlink=1) (formalmente G) * [Delphi](https://es.wikipedia.org/wiki/Object_Pascal) | * [DinkC](https://es.wikipedia.org/wiki/Dink_Smallwood#Modification) * [DIBOL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=DIBOL&action=edit&redlink=1) * [DL/I](https://es.wikipedia.org/wiki/Data_Language_Interface) * [Draco](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Draco_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Dylan](https://es.wikipedia.org/wiki/Dylan_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) * [DYNAMO](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=DYNAMO_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) |

**E**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| * [E](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=E_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [E#](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=E_Sharp_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Ease](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Ease_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Easy PL/I](https://es.wikipedia.org/wiki/PL/I) * [EASYTRIEVE PLUS](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Easytrieve&action=edit&redlink=1) * [ECMAScript](https://es.wikipedia.org/wiki/ECMAScript) * [Edinburgh IMP](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Edinburgh_IMP&action=edit&redlink=1) * [EGL](https://es.wikipedia.org/wiki/EGL_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) * [Eiffel](https://es.wikipedia.org/wiki/Eiffel_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) | * [ELAN](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=ELAN_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Emacs Lisp](https://es.wikipedia.org/wiki/Emacs_Lisp) * [Emerald](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Emerald_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Epigram](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Epigram_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Erlang](https://es.wikipedia.org/wiki/Erlang) * [es](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Es_(Unix_shell)&action=edit&redlink=1) * [Escapade](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Escapade_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Escher](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Escher_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [ESPOL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Executive_Systems_Problem_Oriented_Language&action=edit&redlink=1) | * [Esterel](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Esterel&action=edit&redlink=1) * [Etoys](https://es.wikipedia.org/wiki/Etoys_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) * [Euclid](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Euclid_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Euler](https://es.wikipedia.org/wiki/Euler_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) * [EUPHORIA](https://es.wikipedia.org/wiki/EUPHORIA_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) * [EusLisp Robot Lenguaje de programación](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=EusLisp_Robot_Lenguaje_de_programaci%C3%B3n&action=edit&redlink=1) * [CMS EXEC](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=CMS_EXEC&action=edit&redlink=1) * [EXEC 2](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=EXEC_2&action=edit&redlink=1) * [EXCEL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=EXCEL&action=edit&redlink=1) |

**F**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| * [F](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=F_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [F#](https://es.wikipedia.org/wiki/F_Sharp) * [Factor](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Factor_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Falcon](https://es.wikipedia.org/wiki/Falcon_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) * [Fancy](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Fancy_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Fantom](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Fantom_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [FAUST](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=FAUST_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Felix](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Felix_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Ferite](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Ferite&action=edit&redlink=1) * [FFP](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=FFP_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Fjölnir](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Fj%C3%B6lnir_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) | * [FL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=FL_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Flavors](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Flavors_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Flex](https://es.wikipedia.org/wiki/Adobe_Flex) * [FLOW-MATIC](https://es.wikipedia.org/wiki/FLOW-MATIC) * [FOCAL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=FOCAL_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [FOCUS](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=FOCUS&action=edit&redlink=1) * [FOIL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=FOIL_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [FORMAC](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=FORMAC_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [@Formula](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Formula_language&action=edit&redlink=1) * [Forth](https://es.wikipedia.org/wiki/Forth) | * [Fortran](https://es.wikipedia.org/wiki/Fortran) - ISO/IEC 1539 * [Fortress](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Fortress_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [FoxBase](https://es.wikipedia.org/wiki/Visual_FoxPro) * [FoxPro](https://es.wikipedia.org/wiki/FoxPro_2) * [FP](https://es.wikipedia.org/wiki/FP_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) * [FPr](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=FPr_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Franz Lisp](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Franz_Lisp&action=edit&redlink=1) * [Frink](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Frink&action=edit&redlink=1) * [F-Script](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=F-Script_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [FSProg](https://fr.wikipedia.org/wiki/FSProg) * [Fuxi](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Fuxi_Lenguaje_de_programaci%C3%B3n&action=edit&redlink=1) |

**G**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| * [G](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=G_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Gambas](https://es.wikipedia.org/wiki/Gambas) * [Game Maker Language](https://es.wikipedia.org/wiki/Game_Maker_Language) * [GameMonkey Script](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=GameMonkey_Script&action=edit&redlink=1) * [GarGar](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=GarGar&action=edit&redlink=1) * [GAMS](https://es.wikipedia.org/wiki/General_Algebraic_Modeling_System) * [GAP](https://es.wikipedia.org/wiki/GAP_(sistema_algebraico_computacional)) * [G-code](https://es.wikipedia.org/wiki/G-code) * [GEN, lenguaje](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=GEN,_lenguaje&action=edit&redlink=1) Inteligencia artificial. * [Genie](https://es.wikipedia.org/wiki/Genie_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) * [GDL](https://es.wikipedia.org/wiki/Geometric_Description_Language) * [Gibiane](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Gibiane&action=edit&redlink=1) | * [GJ](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Generic_Java&action=edit&redlink=1) * [GEORGE (lenguaje de programación)](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=GEORGE_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [GLSL](https://es.wikipedia.org/wiki/GLSL) * [GNU E](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=GNU_E&action=edit&redlink=1) * [Go](https://es.wikipedia.org/wiki/Go_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) * [Go!](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Go!_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [GOAL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Game_Oriented_Assembly_Lisp&action=edit&redlink=1) * [Gödel](https://es.wikipedia.org/wiki/G%C3%B6del_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) | * [Godiva](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Godiva_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Goo](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Goo_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [GOTRAN](https://es.wikipedia.org/wiki/IBM_1620#GOTRAN) * [GPSS](https://es.wikipedia.org/wiki/GPSS) * [GraphTalk](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Computer_Sciences_Corporation&action=edit&redlink=1) * [GRASS](https://es.wikipedia.org/wiki/GRASS_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) * [Groovy](https://es.wikipedia.org/wiki/Groovy_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) |

**H**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| * [Hack (lenguaje de programación)](https://es.wikipedia.org/wiki/Hack_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) * [HAL/S](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=HAL/S&action=edit&redlink=1) * [Hamilton C shell](https://es.wikipedia.org/wiki/Hamilton_C_shell) * [Harbour](https://es.wikipedia.org/wiki/Compilador_Harbour) * [Haskell](https://es.wikipedia.org/wiki/Haskell) | * [Haxe](https://es.wikipedia.org/wiki/Haxe) * [High Level Assembly](https://es.wikipedia.org/wiki/High_Level_Assembly) * [HLSL](https://es.wikipedia.org/wiki/High_Level_Shader_Language) * [Hop](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Hop_(software)&action=edit&redlink=1) | * [Hope](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Hope_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Hugo](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Hugo_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Hume](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Hume_(language)&action=edit&redlink=1) * [HyperTalk](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=HyperTalk&action=edit&redlink=1) |

**I**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| * [IBM Basic assembly language](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=IBM_Basic_assembly_language&action=edit&redlink=1) * [IBM HAScript](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=IBM_HAScript&action=edit&redlink=1) * [IBM Informix-4GL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=IBM_Informix-4GL&action=edit&redlink=1) * [ICI](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=ICI_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Icon](https://es.wikipedia.org/wiki/Icon) * [Id](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Id_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) | * [IDL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=IDL_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [IMP](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=IMP_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Inform](https://es.wikipedia.org/wiki/Inform) * [Io](https://es.wikipedia.org/wiki/Io_(Lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) * [Ioke](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Ioke_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [IPL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Information_Processing_Language&action=edit&redlink=1) | * [IPTSCRAE](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=IPTSCRAE&action=edit&redlink=1) * [ISLISP](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=ISLISP&action=edit&redlink=1) * [ISPF](https://es.wikipedia.org/wiki/ISPF) * [ISWIM](https://es.wikipedia.org/wiki/ISWIM) |

**J**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| * [J](https://es.wikipedia.org/wiki/J_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) * [J#](https://es.wikipedia.org/wiki/J_Sharp) * [J++](https://es.wikipedia.org/wiki/Visual_J%2B%2B) * [JADE](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=JADE_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Jako](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Jako_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [JAL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=JAL_(compiler)&action=edit&redlink=1) * [Janus](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Janus_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) | * [JASS](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=JASS&action=edit&redlink=1) * [Java](https://es.wikipedia.org/wiki/Java_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) * [JavaScript](https://es.wikipedia.org/wiki/JavaScript) * [JCL](https://es.wikipedia.org/wiki/Job_Control_Language) * [JEAN](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=JEAN&action=edit&redlink=1) * [Join Java](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Join_Java&action=edit&redlink=1) * [JOSS](https://es.wikipedia.org/wiki/JOSS) | * [Joule](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Joule_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [JOVIAL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=JOVIAL&action=edit&redlink=1) * [Joy](https://es.wikipedia.org/wiki/Joy_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) * [JScript](https://es.wikipedia.org/wiki/JScript) * [JavaFX Script](https://es.wikipedia.org/wiki/JavaFX_Script) * [Julia](https://es.wikipedia.org/wiki/Julia_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) |

**K**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| * [K](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=K_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Kaleidoscope](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Kaleidoscope_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Karel](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Karel_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Karel++](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Karel%2B%2B&action=edit&redlink=1) | * [Kaya](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Kaya_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [KEE](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=IntelliCorp_(Software)&action=edit&redlink=1) * [KIF](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Knowledge_Interchange_Format&action=edit&redlink=1) * [KRC](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Kent_Recursive_Calculator&action=edit&redlink=1) | * [KRL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=KRL_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * KRL ([KUKA](https://es.wikipedia.org/wiki/KUKA) Lenguaje Robot) * [KRYPTON](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=KRYPTON&action=edit&redlink=1) * [ksh](https://es.wikipedia.org/wiki/Korn_shell) | * [Kotlin](https://es.wikipedia.org/wiki/Kotlin_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) |

**L**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| * [L](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=L_lenguaje_de_programaci%C3%B3n&action=edit&redlink=1) * [L# .NET](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=L_Sharp&action=edit&redlink=1) * [LabVIEW](https://es.wikipedia.org/wiki/LabVIEW) * [Ladder](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Ladder_logic&action=edit&redlink=1) * [Lagoona](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Lagoona_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [LANSA](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=LANSA_(development_environment)&action=edit&redlink=1) * [Lasso](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Lasso_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [LaTeX](https://es.wikipedia.org/wiki/LaTeX) * [Lava](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Lava_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [LC-3](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=LC-3&action=edit&redlink=1) * [Leadwerks Script](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Leadwerks_Engine&action=edit&redlink=1) * [Leda](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Leda_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) | * [Legoscript](https://es.wikipedia.org/wiki/Lego_Mindstorms) * [LIL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Little_Implementation_Language&action=edit&redlink=1) * [LilyPond](https://es.wikipedia.org/wiki/LilyPond) * [Limbo](https://es.wikipedia.org/wiki/Limbo_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) * [Limnor](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Limnor&action=edit&redlink=1) * [LINC](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=LINC&action=edit&redlink=1) * [Lingo](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Lingo_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Linoleum](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Linoleum_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [LIS](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=LIS_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [LISA](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Language_for_Instruction_Set_Architecture&action=edit&redlink=1) * [Lisaac](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Lisaac&action=edit&redlink=1) * [Lisp](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Lisp_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) - ISO/IEC 13816 * [Lite-C](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Lite-C&action=edit&redlink=1) | * [Lithe](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Lithe_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Little b](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Little_b_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Logo](https://es.wikipedia.org/wiki/Logo_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) * [Logtalk](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Logtalk&action=edit&redlink=1) * [LPC](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=LPC_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [LSE](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=LSE_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [LSL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Linden_Scripting_Language&action=edit&redlink=1) * [LiveCode](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=LiveCode&action=edit&redlink=1) * [Lua](https://es.wikipedia.org/wiki/Lua) * [Lucid](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Lucid_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Lustre](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Lustre_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [LYaPAS](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=LYaPAS&action=edit&redlink=1) * [Lynx](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Lynx_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) |

**M**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| * [M](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=M_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [M2001](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=M2001&action=edit&redlink=1) * [M4](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=M4_(computer_language)&action=edit&redlink=1) * [Machine code](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Machine_code&action=edit&redlink=1) * [MAD](https://es.wikipedia.org/wiki/MAD_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) (Michigan Algorithm Decoder) * [MAD/I](https://es.wikipedia.org/wiki/MAD_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) * [Magik](https://es.wikipedia.org/wiki/Magik_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) * [Magma](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Magma_computer_algebra_system&action=edit&redlink=1) * [make](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Make_(software)&action=edit&redlink=1) * [Maple](https://es.wikipedia.org/wiki/Maple_(software)) * [MAPPER](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=MAPPER&action=edit&redlink=1) ([Unisys/Sperry](https://es.wikipedia.org/wiki/Unisys)) ahora parte de BIS * [MARK-IV](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=MARK_IV_(software)&action=edit&redlink=1) ([Sterling/Informatics](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Sterling_Software&action=edit&redlink=1)) * [Mary](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Mary_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [MASM Microsoft Assembly x86](https://es.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Macro_Assembler) * [Mathematica](https://es.wikipedia.org/wiki/Mathematica) * [MATLAB](https://es.wikipedia.org/wiki/MATLAB) * [Maxima](https://es.wikipedia.org/wiki/Maxima_(software)) (ver también [Macsyma](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Macsyma&action=edit&redlink=1)) | * [Max](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Max_(software)&action=edit&redlink=1) (Max Msp - Entorno de programación gráfico) * [MaxScript](https://es.wikipedia.org/wiki/Autodesk_3ds_Max) lenguaje interno de 3D Studio Max * [Maya (MEL)](https://es.wikipedia.org/wiki/Maya_Embedded_Language) * [MDL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=MDL_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Mercury](https://es.wikipedia.org/wiki/Mercury_(lenguaje)) * [Mesa](https://es.wikipedia.org/wiki/Mesa_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) * [Metacard](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Metacard&action=edit&redlink=1) * [Metafont](https://es.wikipedia.org/wiki/Metafont) * [MetaL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=MetaL_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [MetaQuotes Language (MQL4/MQL5)](https://es.wikipedia.org/wiki/MetaQuotes_Language_MQL4/MQL5) * [Microcode](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Microassembler&action=edit&redlink=1) * [MicroScript](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=MicroScript_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [MIIS](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=MIIS_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [MillScript](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=MillScript&action=edit&redlink=1) * [MIMIC](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=MIMIC&action=edit&redlink=1) * [Mirah](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Mirah_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Miranda](https://es.wikipedia.org/wiki/Miranda_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) | * [MIVA Script](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=MIVA_Script&action=edit&redlink=1) * [ML](https://es.wikipedia.org/wiki/ML_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) * [Moby](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Moby_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Model 204](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Model_204&action=edit&redlink=1) * [Modelica](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Modelica&action=edit&redlink=1) * [Modula](https://es.wikipedia.org/wiki/Modula) * [Modula-2](https://es.wikipedia.org/wiki/Modula-2) * [Modula-3](https://es.wikipedia.org/wiki/Modula-3) * [Mohol](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Mohol_lenguaje_de_programaci%C3%B3ns&action=edit&redlink=1) * [Monkey X](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Monkey_X&action=edit&redlink=1) * [MOO](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=MOO_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Mortran](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Mortran&action=edit&redlink=1) * [Mouse](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Mouse_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [MPD](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=MPD_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * MSIL - nombre deprecado por [CIL](https://es.wikipedia.org/wiki/Common_Intermediate_Language) * [MSL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=MIRC_scripting_language&action=edit&redlink=1) * [MUMPS](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=MUMPS&action=edit&redlink=1) |

**N**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| * [Napier88](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Napier88&action=edit&redlink=1) * [NASM](https://es.wikipedia.org/wiki/Netwide_Assembler) * [NATURAL](https://es.wikipedia.org/wiki/NATURAL) * [Neko](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Neko_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Nemerle](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Nemerle&action=edit&redlink=1) * [NESL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=NESL&action=edit&redlink=1) * [Net.Data](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Net.Data&action=edit&redlink=1) * [NetLogo](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=NetLogo&action=edit&redlink=1) | * [NetRexx](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=NetRexx&action=edit&redlink=1) * [NewLISP](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=NewLISP&action=edit&redlink=1) * [NEWP](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=NEWP&action=edit&redlink=1) * [Newspeak](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Newspeak_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [NewtonScript](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=NewtonScript&action=edit&redlink=1) * [NGL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=NGL_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Nial](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Nial&action=edit&redlink=1) * [Nice](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Nice_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) | * [Nickle](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Nickle_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Nodejs](https://es.wikipedia.org/wiki/Nodejs) * [NPL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=NORD_Lenguaje_de_programaci%C3%B3n&action=edit&redlink=1) * [Not eXactly C](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Not_eXactly_C&action=edit&redlink=1) (NXC) * [Not Quite C](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Not_Quite_C&action=edit&redlink=1) (NQC) * [Nu](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Nu_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [NSIS](https://es.wikipedia.org/wiki/Nullsoft_Scriptable_Install_System) * [NoSQL](https://es.wikipedia.org/wiki/NoSQL) (NoSQL) |

**O**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| * [o:XML](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=O:XML&action=edit&redlink=1) * [Oak](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Oak_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Oberon](https://es.wikipedia.org/wiki/Oberon_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) * [Obix](https://es.wikipedia.org/wiki/Obix_lenguaje_de_programaci%C3%B3n) * [OBJ2](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=OBJ2&action=edit&redlink=1) * [Object Lisp](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Object_Lisp&action=edit&redlink=1) * [ObjectLOGO](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=ObjectLOGO&action=edit&redlink=1) * [Object REXX](https://es.wikipedia.org/wiki/Object_REXX) * [Object Pascal](https://es.wikipedia.org/wiki/Object_Pascal) * [Objective-C](https://es.wikipedia.org/wiki/Objective-C) * [Objective-J](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Objective-J&action=edit&redlink=1) * [Obliq](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Obliq&action=edit&redlink=1) | * [Obol](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Obol_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [OCaml](https://es.wikipedia.org/wiki/OCaml) * [occam](https://es.wikipedia.org/wiki/Occam_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) * [occam-π](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Occam-%CF%80&action=edit&redlink=1) * [Octave](https://es.wikipedia.org/wiki/GNU_Octave) * [OmniMark](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=OmniMark&action=edit&redlink=1) * [Onyx](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Onyx_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Opa](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Opa_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Opal](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Opal_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) | * [OpenEdge ABL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=OpenEdge_Advanced_Business_Language&action=edit&redlink=1) * [OPL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Open_Lenguaje_de_programaci%C3%B3n&action=edit&redlink=1) * [OPS5](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=OPS5&action=edit&redlink=1) * [OptimJ](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=OptimJ&action=edit&redlink=1) * [Orc](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Orc_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [ORCA/Modula-2](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=ORCA/Modula-2&action=edit&redlink=1) * [Oriel](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Oriel_(scripting_language)&action=edit&redlink=1) * [Orwell](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Orwell_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Oxygene](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Oxygene_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Oz](https://es.wikipedia.org/wiki/Oz_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) |

**P**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| * [P#](https://es.wikipedia.org/wiki/P_Sharp) * [PARI/GP](https://es.wikipedia.org/wiki/PARI/GP) * [Pascal](https://es.wikipedia.org/wiki/Pascal_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) - ISO 7185 * [Pauscal](https://es.wikipedia.org/wiki/Pauscal) en español * [Pawn](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Pawn_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [PCASTL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=PCASTL&action=edit&redlink=1) * [PCF](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Lenguaje_de_programaci%C3%B3n_for_Computable_Functions&action=edit&redlink=1) * [PEARL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=PEARL_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [PeopleCode](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=PeopleCode&action=edit&redlink=1) * [Perl](https://es.wikipedia.org/wiki/Perl) * [PDL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Perl_Data_Language&action=edit&redlink=1) * [PHP](https://es.wikipedia.org/wiki/PHP) * [Phrogram](https://es.wikipedia.org/wiki/Phrogram) * [Pico](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Pico_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Pict](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Pict_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Pike](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Pike_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [PIKT](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=PIKT&action=edit&redlink=1) * [PILOT](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=PILOT&action=edit&redlink=1) | * [Pizza](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Pizza_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [PL-11](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=PL-11&action=edit&redlink=1) * [PL/0](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=PL/0&action=edit&redlink=1) * [PL/B](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Lenguaje_de_programaci%C3%B3n_for_Business&action=edit&redlink=1) * [PL/C](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=PL/C&action=edit&redlink=1) * [PL/I](https://es.wikipedia.org/wiki/PL/I) - ISO 6160 * [PL/M](https://es.wikipedia.org/wiki/PL/M) * [PL/P](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=PL/P&action=edit&redlink=1) * [PL/SQL](https://es.wikipedia.org/wiki/PL/SQL) * [PL360](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=PL360&action=edit&redlink=1) * [PLANC](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=PLANC&action=edit&redlink=1) * [Plankalkül](https://es.wikipedia.org/wiki/Plankalk%C3%BCl) * [PLEX](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=PLEX_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [PLEXIL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=PLEXIL&action=edit&redlink=1) * [Plus](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Plus_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [POP-11](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=POP-11&action=edit&redlink=1) | * [PostScript](https://es.wikipedia.org/wiki/PostScript) * [PortablE](https://es.wikipedia.org/wiki/Amiga_E#PortablE) * [Powerhouse](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Powerhouse_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [PowerBuilder](https://es.wikipedia.org/wiki/PowerBuilder) * [PowerShell](https://es.wikipedia.org/wiki/PowerShell) * [PPL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Polymorphic_Lenguaje_de_programaci%C3%B3n&action=edit&redlink=1) * [Processing](https://es.wikipedia.org/wiki/Processing_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) * [Processing.js](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Processing.js&action=edit&redlink=1) * [Prograph](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Prograph&action=edit&redlink=1) * [PROIV](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=PROIV&action=edit&redlink=1) * [Prolog](https://es.wikipedia.org/wiki/Prolog) * [Visual Prolog](https://es.wikipedia.org/wiki/Visual_Prolog) * [Promela](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Promela&action=edit&redlink=1) * [PROTEL](https://es.wikipedia.org/wiki/Protel) * [ProvideX](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=ProvideX&action=edit&redlink=1) * [Pro\*C](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Pro*C&action=edit&redlink=1) * [Pure](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Pure_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Python](https://es.wikipedia.org/wiki/Python) |

**Q**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| * [Q (lenguaje de programación ecuacional)](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Q_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n_ecuacional)&action=edit&redlink=1) * [Q (lenguaje de programación de Kx Systems)](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Q_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n_de_Kx_Systems)&action=edit&redlink=1) | * [QBasic](https://es.wikipedia.org/wiki/QBasic) * [Qi](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Qi_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [QtScript](https://es.wikipedia.org/wiki/QtScript) | * [QuakeC](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=QuakeC&action=edit&redlink=1) * [QPL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Quantum_programming&action=edit&redlink=1) |

**R**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| * [R](https://es.wikipedia.org/wiki/R_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) * [R++](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=R%2B%2B&action=edit&redlink=1) * [Racket](https://es.wikipedia.org/wiki/Racket_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) * [RAPID](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=RAPID&action=edit&redlink=1) * [Rapira](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Rapira&action=edit&redlink=1) * [Ratfiv](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Ratfiv&action=edit&redlink=1) * [Ratfor](https://es.wikipedia.org/wiki/Ratfor) | * [rc](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Rc&action=edit&redlink=1) * [Realbasic](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Realbasic&action=edit&redlink=1) * [REBOL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=REBOL&action=edit&redlink=1) * [Redcode](https://es.wikipedia.org/wiki/Core_War) * [REFAL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=REFAL&action=edit&redlink=1) * [Reia](https://es.wikipedia.org/wiki/Reia_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) * [Revolution](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Revolution_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [rex](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Rex_(language)&action=edit&redlink=1) * [REXX](https://es.wikipedia.org/wiki/REXX) | * [Rlab](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Rlab&action=edit&redlink=1) * [ROOP](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=ROOP_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [RPG](https://es.wikipedia.org/wiki/RPG_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) * [RPL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=RPL_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [RSL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Robot_Battle&action=edit&redlink=1) * [RTL/2](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=RTL/2&action=edit&redlink=1) * [Ruby](https://es.wikipedia.org/wiki/Ruby_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) * [Rust](https://es.wikipedia.org/wiki/Rust_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) |

**S**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| * [S](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=S_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [S2](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=S2_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [S3](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=S3_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [S-Lang](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=S-Lang_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [mIRC scripting](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=MIRC_scripting&action=edit&redlink=1) * [S-PLUS](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=S-PLUS&action=edit&redlink=1) * [SA-C](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=SA-C_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [SabreTalk](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=SabreTalk&action=edit&redlink=1) * [SAIL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=SAIL_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [SALSA](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=SALSA_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [SAM76](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=SAM76&action=edit&redlink=1) * [SAS](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=SAS_System&action=edit&redlink=1) * [SASL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=SASL_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Sather](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Sather&action=edit&redlink=1) * [Sawzall](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Sawzall_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [SBL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Superbase_database&action=edit&redlink=1) * [Scala](https://es.wikipedia.org/wiki/Scala_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) * [Scheme](https://es.wikipedia.org/wiki/Scheme_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) * [Scilab](https://es.wikipedia.org/wiki/Scilab) * [Script.NET](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Script.NET&action=edit&redlink=1) | * [Sed](https://es.wikipedia.org/wiki/Sed_(inform%C3%A1tica)) * [Seed7](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Seed7&action=edit&redlink=1) * [Segismundo](https://es.wikipedia.org/wiki/Segismundo) * [Self](https://es.wikipedia.org/wiki/Self_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) * [SenseTalk](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=SenseTalk&action=edit&redlink=1) * [SETL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=SETL&action=edit&redlink=1) * [Shift Script](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Shift_Script&action=edit&redlink=1) * [SiMPLE](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=SiMPLE&action=edit&redlink=1) * [SIMPOL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Superbase_database&action=edit&redlink=1) * [SIMSCRIPT](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=SIMSCRIPT&action=edit&redlink=1) * [Simula](https://es.wikipedia.org/wiki/Simula) * [Simulink](https://es.wikipedia.org/wiki/Simulink) * [SISAL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=SISAL&action=edit&redlink=1) * [SLIP](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=SLIP_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [SMALL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=SMALL&action=edit&redlink=1) * [Smalltalk](https://es.wikipedia.org/wiki/Smalltalk) * [Small Basic](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=SmallBASIC&action=edit&redlink=1) * [SML](https://es.wikipedia.org/wiki/Standard_ML) * [SNOBOL](https://es.wikipedia.org/wiki/SNOBOL)([SPITBOL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=SPITBOL_compiler&action=edit&redlink=1)) * [Snowball](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Snowball_lenguaje_de_programaci%C3%B3n&action=edit&redlink=1) * [Swift](https://es.wikipedia.org/wiki/Swift_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) | * [SOL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Secure_Operations_Language&action=edit&redlink=1) * [Span](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Span_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [SPARK](https://es.wikipedia.org/wiki/SPARK) * [SPIN](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Parallax_Propeller&action=edit&redlink=1) * [SP/k](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=SP/k&action=edit&redlink=1) * [SPS](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=IBM_1401_Symbolic_Programming_System&action=edit&redlink=1) * [Squeak](https://es.wikipedia.org/wiki/Squeak) * [Squirrel](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Squirrel_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [SQL](https://es.wikipedia.org/wiki/SQL) * [SR](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=SR_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [S/SL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=S/SL_lenguaje_de_programaci%C3%B3n&action=edit&redlink=1) * [Starlogo](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Starlogo&action=edit&redlink=1) * [Strand](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Strand_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [STATA](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=STATA&action=edit&redlink=1) * [Stateflow](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Stateflow&action=edit&redlink=1) * [Subtext](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Subtext_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Suneido](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Suneido_lenguaje_de_programaci%C3%B3n&action=edit&redlink=1) * [SuperCollider](https://es.wikipedia.org/wiki/SuperCollider) * [SuperTalk](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=SuperTalk&action=edit&redlink=1) * [SYMPL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=SYMPL&action=edit&redlink=1) * [SyncCharts](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=SyncCharts&action=edit&redlink=1) * [SystemVerilog](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=SystemVerilog&action=edit&redlink=1) |

scratch

**T**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| * [T](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=T_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [TACL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=TACL&action=edit&redlink=1) * [TACPOL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=TACPOL_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [TADS](https://es.wikipedia.org/wiki/TADS) * [TAL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Transaction_Application_Language&action=edit&redlink=1) * [Tcl](https://es.wikipedia.org/wiki/Tcl) * [Tea](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Tea_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [TECO](https://es.wikipedia.org/wiki/Text_Editor_and_Corrector) * [TELCOMP](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=TELCOMP&action=edit&redlink=1) | * [TeX](https://es.wikipedia.org/wiki/TeX) * [TEX](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Text_Executive_Lenguaje_de_programaci%C3%B3n&action=edit&redlink=1) * [TIE](https://es.wikipedia.org/wiki/Tensilica_Instruction_Extension) * [Timber](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Timber_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [TMG](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=TMG_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Tom](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Tom_(pattern_matching_language)&action=edit&redlink=1) * [TOM](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=TOM_(object-oriented_lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Topspeed](https://es.wikipedia.org/wiki/Clarion_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) * [TPU](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Text_Processing_Utility&action=edit&redlink=1) | * [Trac](https://es.wikipedia.org/wiki/TRAC_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) * [T-SQL](https://es.wikipedia.org/wiki/Transact-SQL) * [TTCN](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=TTCN&action=edit&redlink=1) * [Turing](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Turing_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [TUTOR](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=TUTOR_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [TXL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=TXL_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [TypeScript](https://es.wikipedia.org/wiki/TypeScript) |

**U**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| * [Ubercode](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Ubercode&action=edit&redlink=1) * [UCSD Pascal](https://es.wikipedia.org/wiki/UCSD_Pascal) * [Unicon](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Unicon_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) | * [Uniface](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Uniface_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [UNITY](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=UNITY_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [Unix shell](https://es.wikipedia.org/wiki/Unix_shell) | * [UnrealScript](https://es.wikipedia.org/wiki/UnrealScript) |

**V**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| * [Vala](https://es.wikipedia.org/wiki/Vala_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) * [VBA](https://es.wikipedia.org/wiki/Visual_Basic_for_Applications) * [VBScript](https://es.wikipedia.org/wiki/VBScript) * [Verilog](https://es.wikipedia.org/wiki/Verilog) * [VHDL](https://es.wikipedia.org/wiki/VHDL) * [Visual Basic](https://es.wikipedia.org/wiki/Visual_Basic) | * [Visual Basic .NET](https://es.wikipedia.org/wiki/Visual_Basic_.NET) * [Visual C#](https://es.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Visual_C_Sharp) * [Visual DataFlex](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Visual_DataFlex&action=edit&redlink=1) * [Visual DialogScript](https://es.wikipedia.org/wiki/Visual_DialogScript) * [Visual Fortran](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Visual_Fortran&action=edit&redlink=1) * [Visual FoxPro](https://es.wikipedia.org/wiki/Visual_FoxPro) | * [Visual J++](https://es.wikipedia.org/wiki/Visual_J%2B%2B) * [Visual J#](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Visual_J&action=edit&redlink=1) * [Visual Objects](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Visual_Objects&action=edit&redlink=1) * [VSXu](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=VSXu&action=edit&redlink=1) * [Vvvv](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Vvvv&action=edit&redlink=1) |

**W**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| * [WATFIV, WATFOR](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=WATFIV_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [WebDNA](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=WebDNA&action=edit&redlink=1) | * [WebQL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=WebQL&action=edit&redlink=1) * [Windows PowerShell](https://es.wikipedia.org/wiki/Windows_PowerShell) | * [Winbatch](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Winbatch&action=edit&redlink=1) * [Wollok](https://es.wikipedia.org/wiki/Wollok) |

**X**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| * [X++](https://es.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Dynamics_AX) * [X10](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=X10_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [XBL](https://es.wikipedia.org/wiki/XBL) * [XC](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=XC_Lenguaje_de_programaci%C3%B3n&action=edit&redlink=1) (aprovecha [XMOS architecture](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=XCore_XS1&action=edit&redlink=1)) | * [xHarbour](https://es.wikipedia.org/wiki/XHarbour) * [XL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=XL_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) * [XOTcl](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=XOTcl&action=edit&redlink=1) * [XPL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=XPL&action=edit&redlink=1) | * [XPL0](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=XPL0&action=edit&redlink=1) * [XQuery](https://es.wikipedia.org/wiki/XQuery) * [XSB](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=XSB&action=edit&redlink=1) * [XSLT](https://es.wikipedia.org/wiki/XSL_Transformations) - Ver [XPath](https://es.wikipedia.org/wiki/XPath) |

**Y**

|  |  |
| --- | --- |
| * [Yorick](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Yorick_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) | * [YQL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=YQL_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) |

**Z**

|  |  |
| --- | --- |
| * [Z notation](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Z_notation&action=edit&redlink=1) * [Zeno](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Zeno_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)&action=edit&redlink=1) | * [ZOPL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=ZOPL&action=edit&redlink=1) * [ZPL](https://es.wikipedia.org/wiki/ZPL_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) |

Bibliografías:

Paradigmas de la programación. (s. f.). OK hosting. Recuperado 2 de octubre de 2020, de <https://okhosting.com/blog/paradigma-de-programacion/>

Clasificación de los lenguajes de programación. (s. f.). La revista informatica.com. Recuperado 2 de octubre de 2020, de <http://www.larevistainformatica.com/clasificacion-de-los-lenguajes-de-programacion.html>

*Clasificación de los lenguajes de programación. (s. f.). La revista informatica.com. Recuperado 2 de octubre de 2020, de* [*http://www.larevistainformatica.com/clasificacion-de-los-lenguajes-de-programacion.html*](http://www.larevistainformatica.com/clasificacion-de-los-lenguajes-de-programacion.html)

Clasificación de los lenguajes de programación. (s. f.). La revista informatica.com. Recuperado 2 de octubre de 2020, de <http://www.larevistainformatica.com/clasificacion-de-los-lenguajes-de-programacion.html>